







2013

BALISE BLEUE

Direction Technique Nationale

1. Relie le symbole à sa signification (2 points)

	•	• Ruisseau
	•	• Marais
	•	• Puit
	•	• Mare - Etang

pts

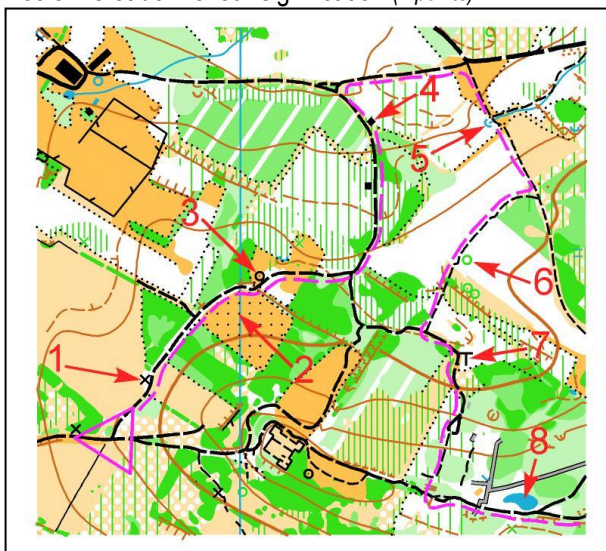
2. Donne en texte, les définitions de ces postes de contrôle situés au centre du cercle : (2 points)

pts

3. En suivant l'itinéraire tracé sur la carte ci-dessous, tu passes à côté de différents symboles, numérotés de 1 à 8, qui sont indiqués par des flèches et qui sont situés soit à droite soit à gauche du chemin. Suivant que ces symboles se situent à gauche ou à droite du chemin que tu suis, classe les dans la bonne colonne et donne leur signification (2 points)

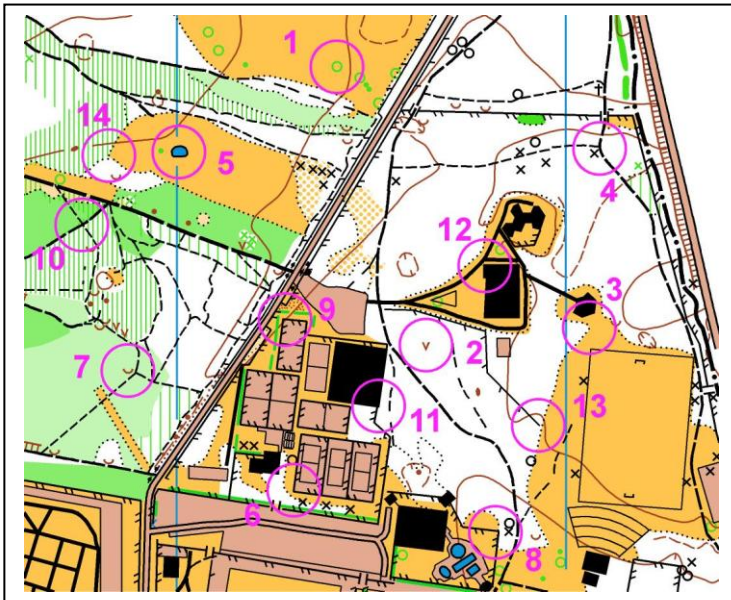
pts



SIGNIFICATION SYMBOLES A GAUCHE DU CHEMIN	SIGNIFICATION SYMBOLES A DROITE DU CHEMIN

4. Trouve la balise correspondant à la bonne définition. Reporte la lettre de la balise dans la case de la définition (attention, il y a plus de balises que de définitions) (2 points)

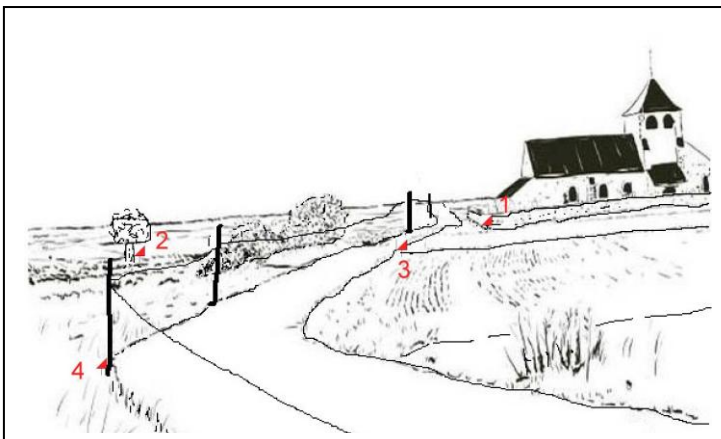
pts



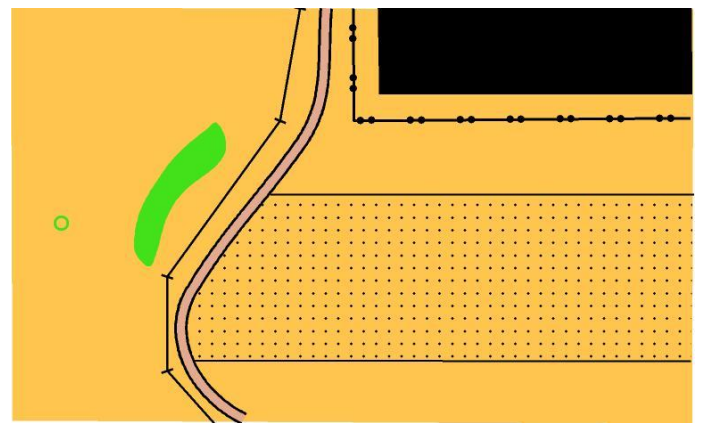
- | | |
|----------------------------------|---|
| Petite dépression | 1 |
| Bâtiment - Angle Sud Est | 2 |
| Jonction de sentiers | 3 |
| Clôture - Extrémité Sud Est | 4 |
| Mare - Etang | 5 |
| Limite de végétation - Angle Est | 6 |
| Arbre isolé | 7 |
| Clôture - Angle Nord - Est | 8 |

5. Positionne sur la carte à droite avec un cercle, les 4 balises figurant sur le paysage de gauche. Reporte aussi les numéros à côté du cercle (2 points)

pts



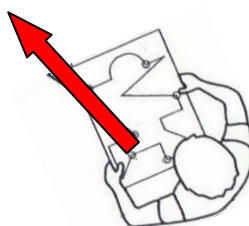
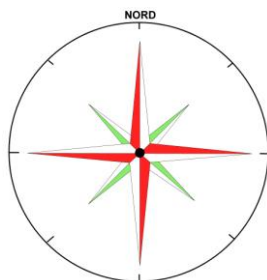
Paysage



Carte

6. Coche la case correspondant à la direction suivie par cet orienteur (1 point)

pts



- Est
- Sud - Est
- Nord - Ouest
- Sud - Ouest
- Nord - Est
- Ouest
- Sud

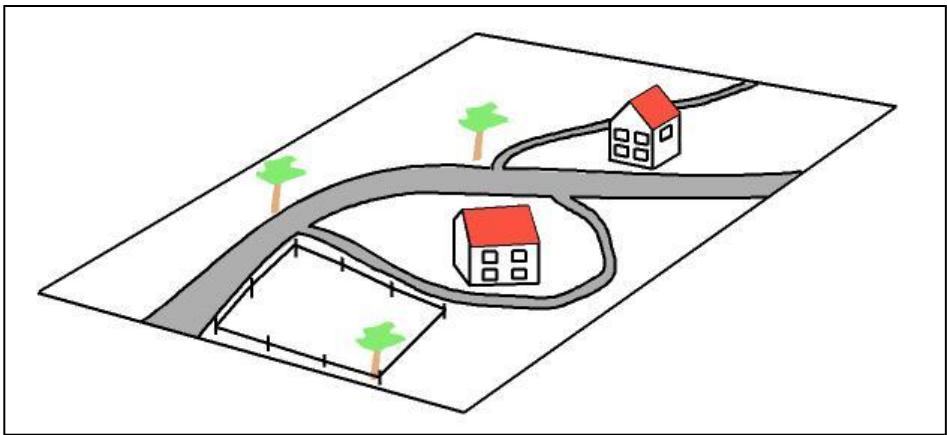
7. Dessine dans les cases prévues, le symbole correspondant au symbole de la carte et donne sa couleur (2 points)

pts

<p>CLOTURE INFRANCHISSABLE Couleur :.....</p>	<p>TOUR Couleur :.....</p>	<p>MUR FRANCHISSABLE Couleur :.....</p>	<p>ARBRE ISOLE Couleur :.....</p>
---	--------------------------------	---	---------------------------------------

8. Observe bien le paysage ci dessous (2 points)

pts



Après avoir bien observé, tu dois disposer les 2 maisons et les 3 arbres et la clôture sur le plan ci-dessous en utilisant la légende. Attention de bien orienter le plan avant de dessiner

LEGENDE à utiliser

Maison

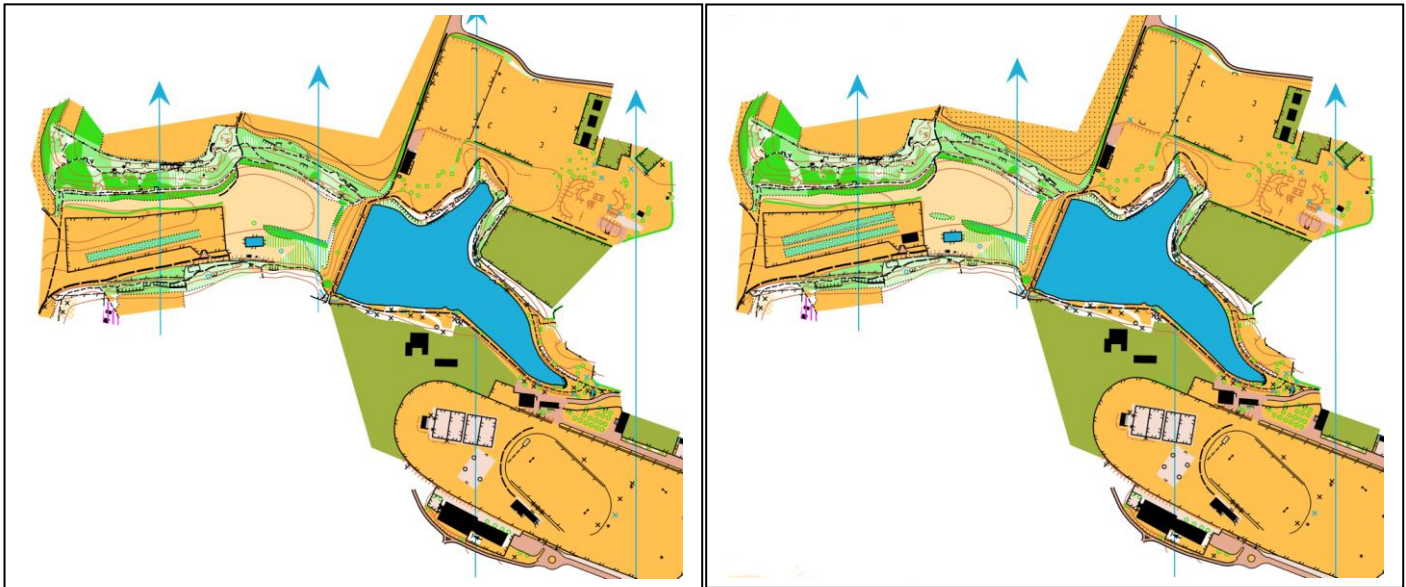
Arbre isolé

Clôture

Si tu n'as pas de crayon vert dessine un rond noir

9. Sur ces deux cartes pratiquement identiques, trouve au moins 8 erreurs. Les noter en les entourant d'un cercle sur la carte de **droite**. (2 points)

pts



10. **Dictée'O**. Essaie de trouver l'emplacement de 3 balises que recherche cet orienteur en lisant ce qu'il raconte. Quand tu trouves l'emplacement du poste, entoure l'élément sur lequel se trouve la balise. Je te conseille d'orienter la carte et de la lire comme en course (3 points)

pts

« Je suis au triangle de départ. Je prends la direction plein Sud dans le champ et je tombe sur un ruisseau intermittent que je suis vers l'Est jusqu'à un petit pont que je franchis. Je me dirige ensuite vers la partie du champ située au Sud Est, tout en longueur, que je suis afin de trouver la première balise auprès d'une mangeoire. Après l'avoir poinçonnée, je rejoins le chemin situé à l'Est. Une fois sur ce chemin, je prends la direction du Nord toujours sur le même sentier et après avoir passé une première jonction de murs à droite du chemin, je quitte le chemin en tournant à droite à la seconde jonction de murs. Je suis ce mur jusqu'à son extrémité où je trouve la balise 2, au pied d'une petite tour. Je poinçonne rapidement la balise et ensuite je prends le chemin plein Sud, je franchis une intersection de chemins et je continue à courir en face sur le même sentier jusqu'au champ cultivé où je trouve la balise 3, à l'angle de ce champ »

