

LA COURSE D'ORIENTATION

C'est savoir se repérer sur une carte, lire une légende, suivre un itinéraire, trouver les balises et ceci le plus vite possible.
Une discipline ludique accessible à toutes et tous.

CIRCUIT BLEU LONG

CIRCUIT DÉBUTANTS LONG

Distance à vol d'oiseau : 2.3 km

Dénivelé : 120 m

Durée : Entre 30 mn et 60 mn

Nombre de balises à trouver : 15

Il existe 4 autres circuits :



DÉPART AU ▲ SUR LA CARTE ET ARRIVÉE AU ●

Les parcours sont disponibles gratuitement à l'Office de Tourisme de la Région de Guebwiller ou en téléchargement sur www.tourisme-guebwiller.fr ou sur le site du COBF



BOUSSOLE

Elle est nécessaire. Elle permet de s'orienter et d'orienter la carte. Elle permet également de suivre une direction relevée sur la carte.

Attention, il est indispensable de respecter les prés, les propriétés, la flore et la faune. Des chaussures fermées (type baskets) sont fortement recommandées.

En cas de chute ou de blessure, contactez le 18 ou le 112.

LA COURSE D'ORIENTATION COMMENT ÇA MARCHÉ ?

CARTE

Elle vous permet de vous situer sur le terrain, d'estimer la distance entre 2 balises, de repérer les différents éléments à l'aide de la légende et de suivre l'itinéraire imposé.

LÉGENDE

Elle vous aide à distinguer les différents éléments sur le terrain et permet de connaître les symboles qui se trouvent sur la carte.

DÉPART

Il est noté par un triangle sur la carte. Ici c'est le parking du parcours sportif de Guebwiller.

Parking «Sandgrube» - parcours sportif de Guebwiller.

Au croisement de la rue du Sudel et du chemin du Vallon
68500 GUEBWILLER

CERCLE

Les balises/postes sont représentés sur la carte par des cercles numérotés.

Trouvez les balises dans l'ordre indiqué (chronologique de 1 à 15). Chaque balise porte un code (ex balise n° 1 / code 85), qui se trouve également sur la carte à poinçonner. Cela vous permet de savoir si vous avez trouvé la bonne balise.

CONTRÔLE / POINÇON

À chaque balise se trouve une borne avec une pince à l'intérieur. Glissez le carré à poinçonner sous la pince et perforez votre carte en appuyant sur le poinçon rouge. Cela va trouver votre carte et valider votre passage. Grâce à l'empreinte située en bas à gauche dans chaque carré, vous pouvez vérifier directement que vous avez poinçonné la bonne balise.

COURSE D'ORIENTATION

CIRCUIT DÉBUTANTS BLEU LONG ESPACE LOISIRS ORIENTATION

Au fil des 15 balises, plongez dans la proche nature de Guebwiller.



Ne pas jeter sur la voie publique - Conception graphique & impression Agence H2O



CIRCUIT BLEU LONG

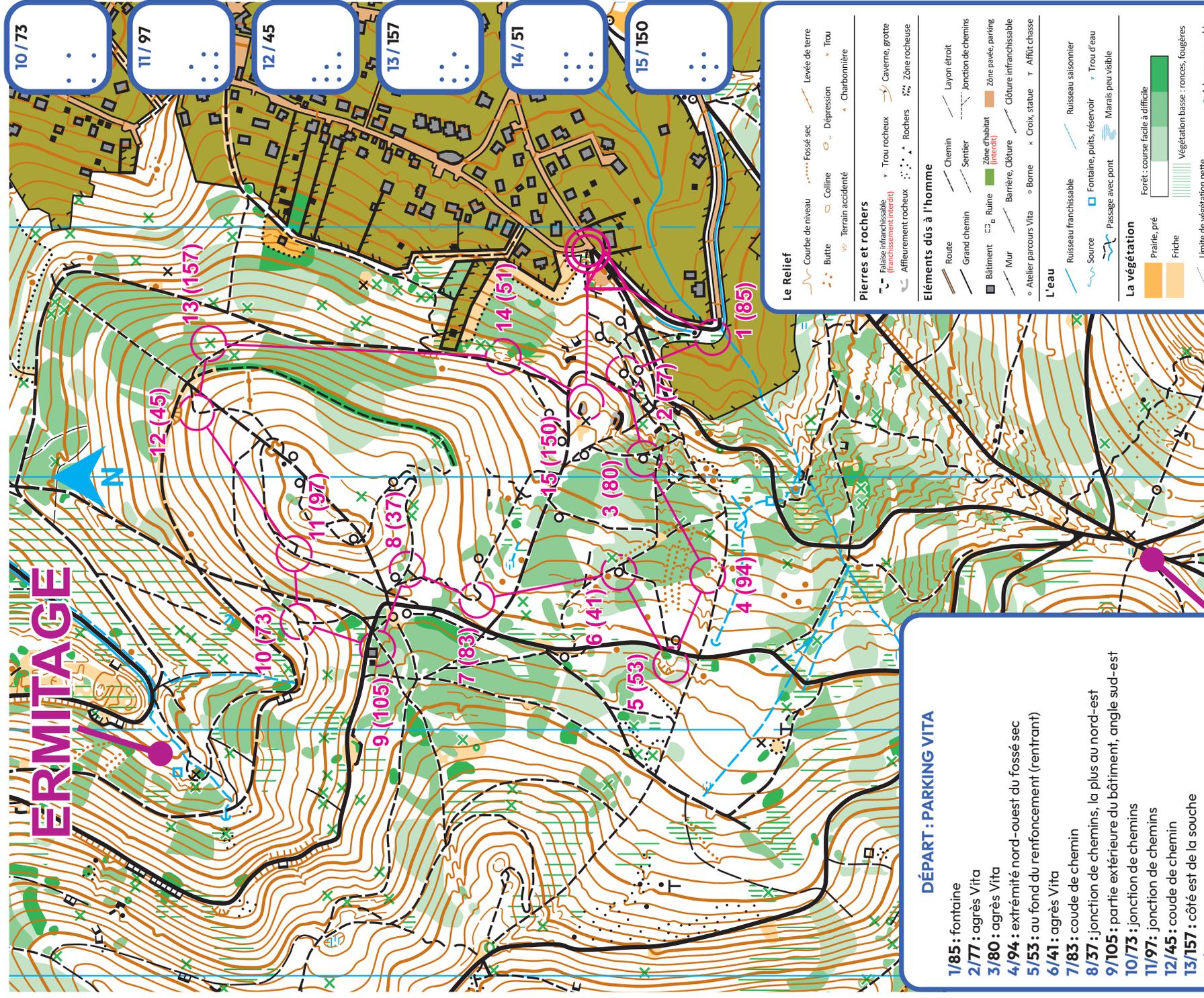
Une découverte ludique qui associe la tête et les jambes.

Office de Tourisme de la Région de Guebwiller
3 rue du 4 Février - 68500 GUEBWILLER
Tél. : 03 89 76 10 63 - www.tourisme-guebwiller.fr



CIRCUIT DÉBUTANTS BLEU LONG

15 balises / 2.3 km / dénivelé: 120 m



- 10 / 73
- 11 / 97
- 12 / 45
- 13 / 157
- 14 / 51
- 15 / 150

DÉPART : PARKING VITA

- 1/85 : fontaine
- 2/77 : agrès Vita
- 3/80 : agrès Vita
- 4/94 : extrémité nord-ouest du fossé sec
- 5/53 : au fond du renforcement (rentrant)
- 6/41 : agrès Vita
- 7/83 : coude de chemin
- 8/37 : jonction de chemins, la plus au nord-est
- 9/105 : partie extérieure du bâtiment, angle sud-est
- 10/73 : jonction de chemins
- 11/97 : jonction de chemins
- 12/45 : coude de chemin
- 13/157 : côté est de la souche
- 14/51 : dépression
- 15/150 : côté est de la zone de rochers

Le Relief

- Courbe de niveau
- Fossé sec
- Levée de terre
- Butte
- Colline
- Dépression
- Trou
- Terrain accidenté
- Charbonnière

Pierres et rochers

- Falaise infranchissable (franchissement interdit)
- Trou rocheux
- Caverne, grotte
- Affleurement rocheux
- Rochers
- Zone rocheuse

Éléments dûs à l'homme

- Route
- Chemin
- Layon étroit
- Grand chemin
- Sentier
- Jonction de chemins
- Bâtiment
- Ruine
- Zone d'habitat (interdit)
- Zone pavée, parking
- Mur
- Barrière, clôture
- Clôture infranchissable
- Atelier parcours Vita
- Borne
- Croix, statue
- Affût chasse

L'eau

- Ruisseau franchissable
- Ruisseau saisonnier
- Source
- Fontaine, puits, réservoir
- Trou d'eau
- Passage avec pont
- Marais peu visible

La végétation

- Prairie, pré
- Forêt : course facile à difficile
- Friche
- Végétation basse : roncées, fougères
- Limite de végétation nette
- Limite de végétation peu distincte
- Abre remarquable
- Souche

ÉCHELLE : 1/7500°

- 1 / 85
- 2 / 77
- 3 / 80
- 4 / 94
- 5 / 53
- 6 / 41
- 7 / 83
- 8 / 37
- 9 / 105